

1

Afficher le texte :
« GO ! »



2

Faire défiler le texte :
« Hello ! »



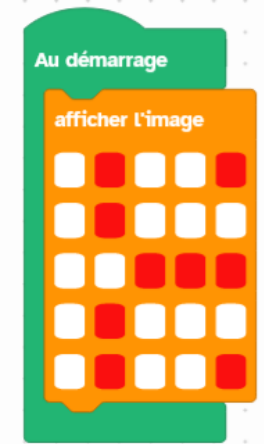
3

Afficher un dessin (une
icône)



4

Créer sa propre icône, sa
propre image



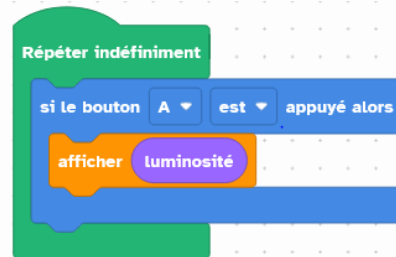
5

Faire clignoter
une image personnalisée



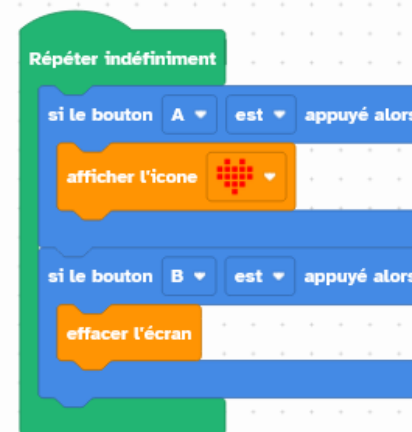
6

Mesurer la luminosité
lorsqu'on appuie sur le
bouton A



7

Afficher une icône en
pressant le boutons A,
effacer en pressant le
bouton B



8

Afficher une icône
lorsque la carte est secouée

