


Le compte est bon



			10		serbmon xued sel rennoitidda : terces erffihC	
	1	4	7			
						2
					3	
					0	
				8		
						
				5	8	3
	3					

Le compte est bon



SOLUTION

A chaque croisement de ligne et colonne :

- additionner les valeurs si les cartes sont de la même couleur,
- soustraire les valeurs si les cartes sont de couleurs différentes.



Chiffre du code à trouver : 5 (1 + 4)

Chiffre
secret :
additionner
les deux
nombres

serbmon xued sel rennoitidda : terces erffihC				
	2	3	7	4
	1	4	8	3
	8	3	1	10
	5	0	4	7

SOLUTION