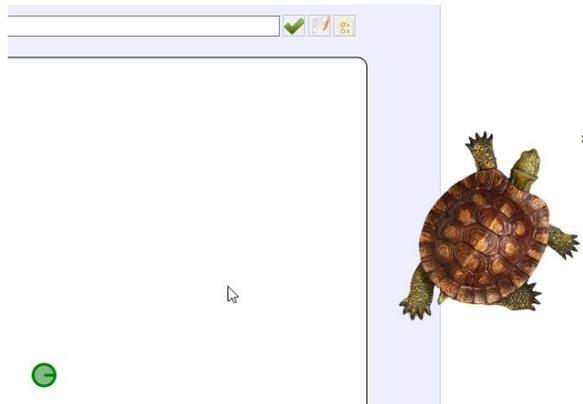


La tortue ne tourne pas rond



Pour cette activité, il est nécessaire d'utiliser le logiciel en ligne :

<http://tortue-logo.fr/fr/tortue-logo>

Le document [Découvrir le langage logo](#) est à utiliser avant de réaliser le défi.

Votre défi :

Vous devez programmer la tortue pour qu'elle trace un hexagone sur le site suivant :

<http://tortue-logo.fr/fr/tortue-logo>

Vous devrez transmettre au conseiller pédagogique de votre circonscription un courrier électronique dans lequel vous recopierez le programme exécuté par la tortue.