

SITOGRAFIE MS

Domaines d'apprentissage	Liens	Consignes
<i>Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions</i>	<p><u>Comprendre une histoire</u></p> <p>Album « La brouille » de Claude Boujon (ICI)</p> <p>Album « Petite taupe, ouvre – moi ta porte (ICI)</p> <p><u>Graphisme</u></p> <p>- Les ponts à l'endroit (ICI)</p> <p>- Les spirales (ICI)</p> <p>Les lettres de l'alphabet (ICI)</p>	<p>Tu écoutes l'histoire plusieurs fois et tu essaies de la raconter avec les illustrations puis sans les illustrations</p> <p>Si tu as de la pâte à modeler ou de la pâte à sel, tu peux t'entraîner à faire des ponts, des spirales avant de les tracer au crayon.</p> <p>Tu peux aussi en faire dans de la farine afin de bien ralentir ton geste.</p> <p>Quand tu passeras sur la fiche, pense à bien ralentir ton geste afin de maîtriser ton tracé et n'oublie pas de bien tenir ton crayon.</p> <p>Tu peux reprendre les lettres de l'alphabet et apprendre à les tracer en respectant le tracé des modèles.</p> <p>Tu peux aussi les faire à la pâte à modeler et / ou à la pâte à sel.</p> <p>Choisis les lettres que tu veux : celles de ton prénom, celles que tu connais. Ensuite, tu peux essayer d'apprendre 3 nouvelles lettres par semaine. Tu apprends le nom de la lettre et son tracé.</p>
<i>Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques</i>	<p><u>Activités musicales</u></p> <p>« Ani couni » (ICI)</p> <p>« Les grenouilles de Steve Waring (ICI)</p>	<p>Tu connais la chanson « Ani couni ». Voici deux versions.</p> <p>Ecoute – les puis essaie de chanter avec le support et sans le support.</p> <p>Voici plusieurs activités. Tu choisis celle qui te plait le plus.</p>

	<p><u>Activités créatives</u></p> <p>- Je construis un pantin indien (ICI)</p>	<p>Tu peux construire un pantin. Si tu n'as pas d'attaches parisiennes, ce n'est pas grave, tu peux mettre de la laine ou de la ficelle.</p>
<p><i>Construire les premiers outils pour structurer la pensée</i></p>	<p>Ecriture des chiffres de 0 à 9 (ICI)</p>	<p>Et si tu apprenais à écrire les chiffres correctement comme à l'école en prenant le temps de bien observer le sens des tracés. Tu n'es pas obligé de faire dans l'ordre. Tu choisis le chiffre que tu veux écrire au fur et à mesure. Tu apprends son nom, tu joues à reproduire des collections d'objets identiques et tu t'entraînes à écrire. Si tu as de la pâte à modeler, tu peux t'entraîner avec.</p>
<p><i>Explorer le monde</i></p>	<p>« Le Memory des animaux » dans les jeux de Lulu :</p> <p>→ Les lettres et des mots</p> <p>→ Memory image et image (cliquer sur la photo du chat (ICI))</p>	<p>Tu trouveras ce jeu sur internet sur le site « les jeux de Lulu ». Tu dois retrouver les animaux identiques. Amuse – toi à chercher le nom de chaque animal et à découper le mot en syllabes puisque tu sais le faire. Attention, il y a plusieurs niveaux dans ce jeu. Le niveau 1 est le plus facile. Ce jeu t'entraîne à être concentré et à avoir de la mémoire.</p>