



73% des Français et 98% des 10-17 ans jouent à des jeux vidéo régulièrement. Cette activité rassemble en effet petits et grands, comme le montre l'âge moyen du joueur qui est de 39 ans (source : Sell, 2021). Mais tous les jeux ne sont pas adaptés aux enfants, et certains jeux gratuits nécessitent des achats pour progresser. L'objectif de cet atelier est donc d'aider les enfants à s'approprier leur environnement numérique, à questionner leurs usages et à adopter les bons réflexes pour jouer en toute sécurité.

**Thèmes abordés :**

- Les jeux vidéo et les métiers associés
- Les coûts cachés
- La classification PEGI

**Durée :**

1 séance d'1h30 en 3 étapes

**Modalités pédagogiques :**

Atelier alternant mode collectif et activités individuelles

**Matériel nécessaire :**

- Un ordinateur connecté
- Un vidéoprojecteur ou TNI

L'accès à certaines ressources nécessite une inscription préalable gratuite.

Compétences travaillées :**Liens avec les programmes scolaires :**

Éducation aux médias et à l'information (EMI) :
Connaître ses droits et responsabilités dans l'usage des médias (Citoyenneté et capacité à agir)

Liens avec les compétences PIX :

- 2.3. Collaborer
- 2.4. S'insérer dans le monde numérique
- 3.4. Programmer
- 4.1. Sécuriser l'environnement numérique
- 4.2. Protéger les données personnelles et la vie privée

L'atelier clés en main


À travers ce kit interactif, nous vous proposons d'animer une séance d'atelier d'1h30 avec vos élèves. L'atelier se compose de plusieurs étapes et de ressources complémentaires, associées à des fiches pédagogiques, pour vous accompagner pas à pas dans la préparation et l'animation de votre séance. D'autres ressources sont proposées en fin de kit pour prolonger le travail sur plusieurs séances.



Des vidéos

ou



Des parcours

ou



Des activités

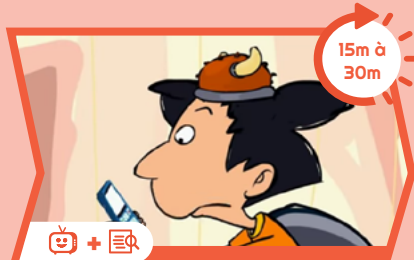
+

Des fiches
pédagogiques



Déroulé de l'atelier clés en main :

1 Introduire sur les pratiques numériques



Vidéo : Gare à tes sous !

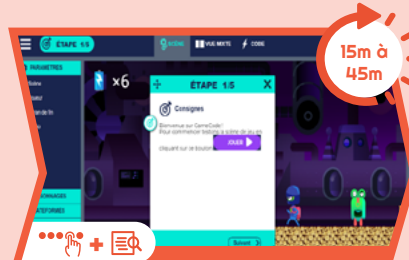
Comment accéder à la ressource ?

Site ISC > Ressources > Vinz et Lou > Gare à tes sous !

Objectifs pédagogiques :

Cette vidéo, accompagnée d'une fiche pédagogique, sensibilise les élèves aux dépenses cachées dans les jeux pour savoir les reconnaître, réagir face à ces situations et ainsi jouer en toute sécurité.

2 Découvrir les métiers du jeu vidéo



Parcours : Initiation à GameCode

Comment accéder à la ressource ?

Site ISC > Ressources > Code-décode > Initiation à GameCode

Objectifs pédagogiques :

Ce parcours, accompagné d'une fiche pédagogique, fait découvrir aux élèves les différents métiers qui participent à la création des jeux vidéo. À partir de l'application GameCode, les élèves vont également s'essayer à la programmation en modifiant pas à pas une scène de jeu.

3 Prolonger les connaissances acquises



Vidéo : Le système PEGI

Comment accéder à la ressource ?

Site ISC > Ressources > Code-décode > Le système PEGI

Objectifs pédagogiques :

Cette vidéo permet d'en apprendre plus sur le système PEGI de classification des jeux vidéo par classe d'âge, pour bien choisir un jeu vidéo et savoir s'il est adapté à l'âge du joueur.



Messages clés à retenir de l'atelier

Jouer en toute sécurité et découvrir les métiers du jeu vidéo



- Créer un jeu vidéo ou une application est un travail d'équipe qui rassemble différents métiers.
- Le système PEGI recommande l'utilisation des jeux vidéo selon les âges et les thèmes abordés.
- Sur Internet, tout n'est pas gratuit : pour jouer en toute sécurité, mieux vaut être averti !
- Il existe différents moyens de faire payer un service : numéro de téléphone surtaxé, sms payant, achat intégré de vies supplémentaires ou de bonus pour les joueurs.



Nos ressources Internet Sans Crainte pour aller plus loin

- [Vidéo Vinz et Lou : Maître du jeu \(séance : 15 min à 1h\)](#)

Une vidéo qui sensibilise aux droits de création et de publication des contenus en ligne : jeux, articles, vidéos, etc.

- [Parcours Code-décode : Mon premier jeu vidéo \(séances : 1h à 4h\)](#)

Un parcours en plusieurs séances qui permet d'imaginer et de créer son propre jeu vidéo pas à pas avec l'application Game Code.

- [Parcours Code-décode : Jeu vidéo - Métiers \(séances : 1h à 5h\)](#)

Un parcours en plusieurs séances pour créer son jeu vidéo tout en découvrant les principaux métiers de production : game designer, graphiste, level designer et développeur.

- [Pédagojeux](#)

Un collectif dont Internet Sans Crainte est membre et qui accompagne parents et médiateurs éducatifs pour favoriser une pratique sereine des jeux vidéo chez les enfants.

La plateforme Pédagojeux propose des conseils pour accompagner les enfants dans leurs usages et choix de jeux, ainsi que des ressources et des outils pour jouer en toute sérénité.

D'autres ressources repérées pour vous

- [Vidéo PEGI : Dans les coulisses de la classification des jeux vidéo](#)

Un documentaire de 6 min du SELL pour tout savoir de la classification PEGI et découvrir comment les jeux vidéo sont évalués.