Mode d'emploi du concours du muséum « Muséoquizz »

Etape 1 : S'informer et informer

Lien vers la page du concours : <u>https://museum.larochelle.fr/preparer-la-visite/je-</u> <u>suis/enseignant-ou-animateur/jeux-concours?no_cache=1</u>

Règlement du concours et affiche pour diffuser auprès de vos élèves les informations sont téléchargeables sur la page dédiée.

Etape 2 : Inscrire vos élèves

Nous vous laissons la charge de demander l'autorisation au(x) responsable(s) légal(aux) de l'enfant pour qu'il puisse participer à ce concours.

Merci d'envoyer le bulletin d'inscription téléchargeable sur la page dédié du concours après l'avoir complété à l'adresse suivante : <u>cecile.couraud@ville-larochelle.fr</u>

Merci également de nous signaler lors de cette inscription le nombre d'élèves que vous aimeriez emmener le jour festif de la remise des récompenses. C'est ce nombre d'élève qui sera pris en compte par le muséum pour la journée de remise des récompenses. Il est possible de faire participer l'ensemble de vos classes à l'épreuve par contre le nombre d'élèves que vous pouvez emmener est bien sûr moins important. Par exemple si vous avez 5 classes de 27 élèves qui comptent participer à l'épreuve et que vous voulez emmener seulement 27 élèves (Une classe par exemple) ou seulement 12 élèves (une club sciences etc.) ou seulement 20 élèves parmi les meilleurs élèves de votre établissement etc. Toute proposition est possible. Le service de réservation du muséum validera ensuite votre proposition dans la mesure de ce qui est réalisable.

Etape 3 : Passation du concours

1- <u>Réception du code de participation :</u>

La semaine précédant le concours vous recevrez un QR code pour que vos élèves se connectent ainsi qu'un code + une adresse URL. Les deux solutions vous permettent de vous connecter. <u>Attention à ne pas divulguer ses informations</u> <u>avant la passation des épreuves par vos élèves.</u>

<u>Option 1 :</u> Connexion par le QR code fourni : il suffit de lire le QR code avec une tablette par exemple.

Option 2 : Connexion grâce au code fourni à partir du site de la quizinière.com

www.quizinière.com ——	Q Quizinière : création	et partage = x +			ਂ 6 ⊮ ਜੈ	- 5 * 1 &
	RÉPUBLIQUE FRANÇAISE Isteri Isterit Tuttooni	R. quizinière				0
Zone d'insertion du code. Aucun compte n'est necessaire pour — répondre aux questions.		Créez des activités pédagogiques en ligne avec l'exerciseur de Réseau Canopé.				
				E a a a a a a a a a a a a a a a a a a a		
Aucun compte n'est necessaire pour — répondre aux questions.		Entres le code de l'exercice Ext: ASCDEF ACCÉDER À VEXERCICE Code outblé 2		Enseignants - Créaz vos exercices en quelques clics. - Vusulinez les notions non comprises par activité et par élèv - Annotaz, commentaz, ancourajaz. - Partagez vos exercices avec la communauté.	ē.	

Il vous sera également envoyé un fichier pdf dans le cas où votre réseau informatique subirait une panne et où vous seriez obligé de faire passer les épreuves papier de secours. Merci de n'utiliser la version papier qu'en ultime secours.

2- Prévoir la réservation de la salle et du matériel informatique.

Un **ordinateur ou une tablette est nécessaire par élève** avec un accès à internet.

Vous avez une semaine pour faire passer l'ensemble de vos élèves. Il vous faudra faire passer l'ensemble des élèves d'un niveau sur le même créneau horaire. Vous pouvez bien sûr faire passer plusieurs niveaux de classe en même temps si les conditions matérielles de votre établissement vous le permettent.

3- Passation de l'épreuve

Pour lancer l'épreuve merci de préciser aux élèves les points suivants :

A cocher pour	VOIR MA COPIE RNREGISTRER > ENVOYER
répondre Qu'est ce qu'un caractère? Un caractère désigne forcément une caractéristique physique visible. Un caractère désigne forcément une maladie. Un caractère désigne soit une caractéristique physique soit une caractéristique physiologique. Un caractère désigne soit une caractéristique physique soit une caractéristique physiologique. Selectionnez la banne réponse.	A la fin de l'épreuve, envoyer les réponses
	COE. I

Sélectionnez la bonne réponse. --> 1 seule bonne réponse est attendue. Sélectionnez au moins une bonne réponse. --> Il y a plusieurs réponses mais chaque bonne réponse permet d'obtenir des points.

3	ţ	Cytoplasme	tų.	Il faut grâce au curseur mettre les réponses à associer
2	ţ,	Noyau	t ₄	sur une même ligne.
1	†Ļ	Membrane plasmique	t ₄	de décalage)
			Coof	1

Il faudra surveiller qu'aucun élève ne profite de la connexion internet pour rechercher des réponses sur le web.

Envoi des fiches réponses :

*	Diffusions		@ ×
Accueil	Entrez votre pseudo *		
B Exercices	Envoyer la copie X		
Diffusions	Souhaitez vous envoyer votre copie ? Votre copie sera envoyée et vous ne pourrez plus la modifier.		
A corriger	Entrue verter prevede * NOM Prénom 22/11/2013 (collège _{recur})	t↓	
Catalogue	En envoyant cette copie Quizinière je m'engage à respecter les <u>conditions</u> <u>générales d'utilisation</u> et à ne pas employer des propos : - à caractère diffamatoire ou dénigrant les auteurs des quiz ou les responsables du site. - incitant à la discrimination, à la haine ou à la violence.	Ťį.	
Articles	- susceptibles de porter atteinte au respect de la personne humaine et de sa vie privée. ANNULER ENVOYER	je †	
	Comment appelle-t-on les individus qui ont à peu près le même âge?	Coer. 1	
	O L'hérédité.		↑
tt 🖉 🗄	per ici pour rechercher 🛛 🛱 📑 📴 💽 🤦 🙀 🍯	7۹ 🤇	C Très ensoleillé ^ ᇆ 4× 15:09 다 01/03/2023 다

Vérifier que les informations sont complètes

NOM Prénom Date de naissance ../../.... (Nom du collège)

Après envoi, l'élève peut alors noter un code qui lui permettra d'accéder à sa copie corrigée lors de l'annonce des résultats.

Diffusions			📟 ×
Entrez votre pseudo* NOM Prénom 22/11/2013 (c			
Copie envoyée Votre copie a bien été d Votre copie a bien été d Vous pourrez accéder à https://www.quiziniere.d Comment appelle-t-or	nvoyée. code d'accès à votre copie : 9P4 la correction en entrant ce code sur la page d'accueil ou en utilisant le lien su om/diffusions/PMSYZZ/copie/9P4 COPIER LE L a les individus qui ont à peu près le même âge?	ivant : T ₄	Ţ.

4- Après l'épreuve

Vous recevrez les résultats obtenus par vos élèves.

Les copies sont accessibles sur le site de la quizinière si les élèves ont bien noté le code de leur copie. Attention, ces codes ne seront pas renvoyés.

Le programme de la journée de remise des récompenses vous sera transmis.