

Les objectifs éducatifs...

- Faire découvrir et sensibiliser au patrimoine de la place forte de Brouage et à l'environnement du marais.
- Compléter Les acquis scolaires.
- Initier à l'orientation, à la réflexion et à la recherche.
- Favoriser les échanges et la cohésion du groupe
- Développer l'imaginaire et la créativité.

Nos outils pédagogiques
Livrets
Matériel d'orientation
Maquettes
Mallettes pédagogiques en classe

Vous avez un projet spécifique ?

● Nous adaptons, nous créons !

Vous avez besoin d'informations complémentaires, d'un devis...

● Contactez nous, nous serons heureux de répondre au mieux à vos attentes !

● Pré-visite gratuite

Bon à savoir

Le petit +



Possibilité de prise en charge du transport par Le Département de la Charente-Maritime

Conditions au 05 46 31 72 39

Pratique

Pour le car :
▶ un parking

Pour le pique-nique :
▶ en extérieur
ou en intérieur

Pour se détendre :
▶ un grand espace vert



Angèle animatrice

Valérie responsable

Xavier animateur

Anita animatrice chargée des réservations

Pensez à réserver !

Contactez nous :
Syndicat mixte de Brouage
Halle aux vivres
Service pédagogique
05 46 85 80 60

Et retrouvez-nous sur brouage.fr



Syndicat mixte de Brouage
Halle aux vivres
1 rue du port
17320 Marennes-Hiers-Brouage
brouage.fr



PLACE FORTÉ DE
Brouage

2021-2022

BROUAGE

GROUPES SCOLAIRES
DU CYCLE 1 AU LYCÉE

NOS OFFRES
PÉDAGOGIQUES



ACTIVITÉS PROPOSÉES
TOUTE L'ANNÉE



brouage.fr

Halle aux vivres



Brouage...

Fille du sel née vers 1555, lieu de commerce international, Brouage devient place forte sous le règne de Richelieu. Troublée par les querelles religieuses, rognée par son manteau de vase, délaissée par les jeux du pouvoir, Brouage sera peu à peu oubliée...
Aujourd'hui, la ville est devenue un haut lieu touristique du département de la Charente-Maritime.

Situé au coeur de la Halle aux vivres ...
Le service pédagogique propose toute l'année des activités ludiques sur les thématiques du patrimoine et de l'environnement.

CHOIX D'ORGANISATION

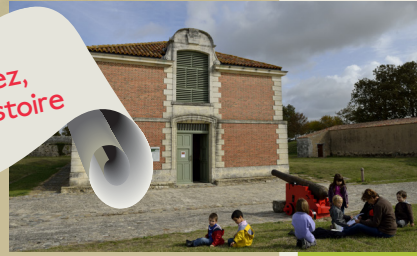
- Journée** 2 activités (de +2h)
OU
5,5 €/élève 1 activité (de +2h) et 2 ateliers (1h)
- 1/2 journée** 1 activité (de +2h)
OU
3 €/élève 2 ateliers (1h)

Exemple pour 2 classes en journée complète :

	classe CP	classe 5 ^{ème}
Matin	Inter. 2 groupes Maquette du rempart (1h) Château-fort (1h)	Ext. Chaînes alimentaires (2h)
Après-midi	Ext. Découverte de la ville Jeu de piste (+2h)	Ext. Piraterie & Monarchie Jeu de piste (+2h)

Accompagnateurs gratuits

Notre mission, si vous l'acceptez, est de vous faire redécouvrir l'histoire du site et de son marais.



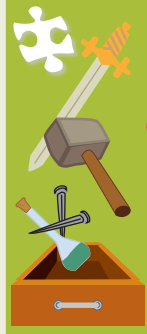
Sensibiliser et expliquer...

Découverte de la ville, de son histoire et de ses bâtiments.
Comprendre l'évolution de l'architecture militaire du Moyen Age au 18^e siècle.
Immersion dans la vie quotidienne du XII^e au siècle des Lumières.
Observation de la faune et la flore du marais.
Connaissance du monde salicole.

Chânes alimentaires



Une BD. Un crime. Qui est l'assassin ?
Chaque équipe devra réussir 4 épreuves pour obtenir les indices et résoudre l'enquête.
Et si l'assassin disparaissait à son tour ?
Alors, nouvelle enquête.



Brouage, secrets de tiroirs

Que nous révèlent les 8 tiroirs du cabinet de curiosités ?
Chaque équipe est associée à un personnage entre 1555 et 1666 à Brouage.
Dénichez leurs secrets et revivez leur quotidien dans la ville qui s'agite.

C1 cycle1 (maternelles) C2 cycle2 (CP CE1 CE2)
C3 cycle3 (CM1 CM2 6^e) CO collèges Ly lycées

● Patrimoine ● Environnement

	C1	C2	C3	CO	Ly
Extérieur					
Découverte de la ville (Rallye photo 2h)	●	●			
* Découverte de la ville (Jeu de piste 2h30)			●	●	●
Les aventuriers des mers (Jeu de piste 2h30)		●	●	●	
Samuel Champlain (Jeu de piste, Rallye 2h30)		●	●	●	
Piraterie et monarchie (Jeu de piste, Rallye 2h30)		●	●	●	●
A la conquête d'une place forte (2h)		●	●		
Repérage (Atelier tournant 1h)	●				
Le marais, paysage et évolution (2h)				CM	●
Découverte de l'env. (Rallye photos 2h)	GS	●			
Découverte de l'env. (Jeu de piste 2h)			●	●	●
Art et nature (Le petit peuple du marais... 2h)	GS	●	●		
Pêche dans les canaux (Atelier 1h)	GS	●	●		
Intérieur					
Les chaînes alimentaires (2h)		●	●	●	
Château-fort (Atelier 1h)	●	●	●		
Maquette du rempart (Atelier 1h)	●	●	●		
Ingénieurs et fortifications (Atelier 1h)		●	●		
Brouage, secrets de tiroirs (Atelier 1h)		●	●		
Les animaux du marais (Atelier 1h)	●	●	●		
Maquette d'une saline (Atelier 1h)		●	●		
Plantes en herbe (Atelier 1h)	●	●			
Plan relief (Journée complète) 6 €/enf.				CM	●
En classe					
Mallettes pédagogiques : deux thématiques Animaux du marais de Brouage et vie médiévale à Broue	●	●	●		
Valorisation d'un site : conférence interactive					●

Toutes ces activités sont adaptées aux programmes scolaires.
Les fiches techniques sont disponibles sur demande.

Demi-journée : 3€ Journée : 5,50€
Mallette (1h) : 45€
Accompagnateurs gratuits

* jeu proposé en anglais, allemand et italien