

Annexe

Mission 1

Faire avancer le chat de 10 pas



Mission 2

Faire avancer le chat de 30 pas

Remettre le chat au centre de la scène



Mission 3

Faire avancer le chat de 20 pas et lui faire dire bonjour

Répéter 3 fois



Mission 4

Quand on clique sur le drapeau vert : faire avancer le chat de 20 pas et lui faire dire bonjour



Mission 5

Demander au chat de repartir du centre avant d'effectuer la mission 4



Mission 6

Compléter le programme de la mission 5 pour tout répéter indéfiniment



Mission 7

Changer le lutin : choisir le perroquet (parot)

Lorsqu'on appuie sur la barre d'espace, le perroquet avance de 30 pas



Mission 8

Piloter le perroquet avec les flèches droite et gauche

- Lorsqu'on appuie sur la flèche droite, le personnage tourne de 30° à droite
- Lorsqu'on appuie sur la flèche gauche, le personnage tourne de 30° à gauche



Mission 9

Ajouter le lutin ballon 1

Programmer le ballon pour que :
Si le perroquet est touché, alors le ballon disparaît



Mission 10

Lorsque le drapeau vert est cliqué, le ballon se déplace de 5 pas, sans s'arrêter

Attention : le ballon ne doit pas sortir de l'écran !



Mission 11

Modifier la mission 10, pour que le ballon réapparaisse et retourne en bas à droite de l'écran pour un nouveau joueur (lorsqu'on clique sur le drapeau vert).



Mission 12

Modifier les paramètres du perroquet pour qu'il retourne en bas à gauche de l'écran lorsqu'on clique sur le drapeau vert

