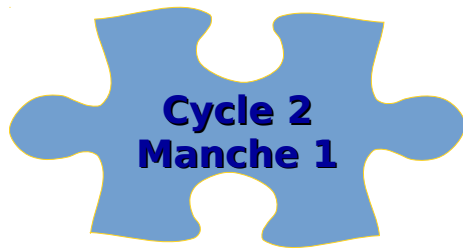


Rallye mathématiques 2015-2016



Cycle 2
Manche 1

Ecole et classe :

Géométrie

Exercice 1 : 2 points

Complète le tableau avec le nom des objets.



Rémi





Hugo



Lise



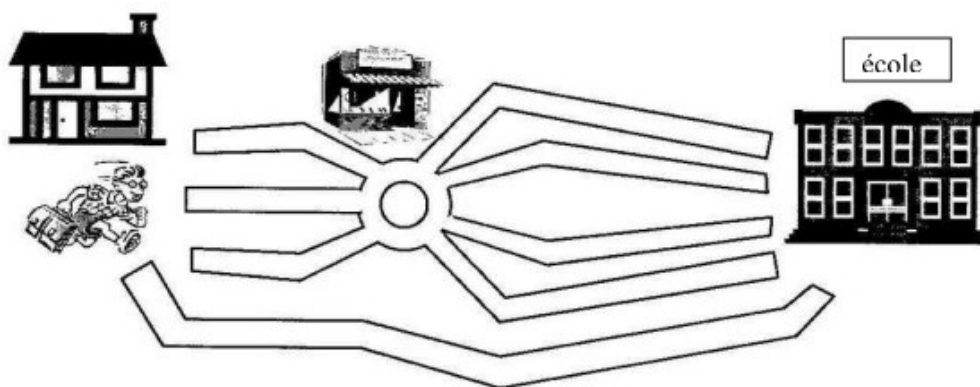
Pierre

	 Main gauche	Main droite 
Rémi	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lise	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Hugo	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Pierre	<input type="text"/>	<input type="text"/>

			
Seau	Canne à pêche	Filet	Râteau

Exercice 2 : Les chemins 4 points

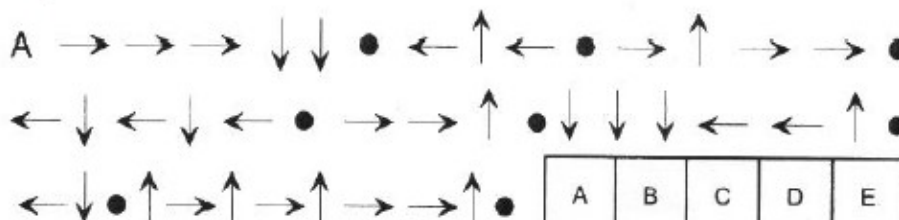
Pour aller de sa maison à l'école, Olivier peut passer par plusieurs chemins.
Combien Olivier a-t-il de chemins différents pour aller de chez lui à l'école ?



Réponse :

Exercice 3 : Qui est-ce ? 6 points

Quel est le prénom codé ?



A	B	C	D	E
F	G	H	I	J
K	L	M	N	O
P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y

Réponse :

Numération

Exercice 1 : 2 points

Trouver toutes les manières différentes de fabriquer 13 € avec des pièces de 1€, 2 € et des billets de 5€ .

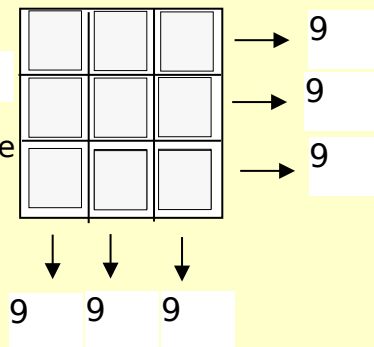
Réponse :

Exercice 2 : 4 points

Avec les nombres

2, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 4

Complète le carré magique



Exercice 3 : 6 points

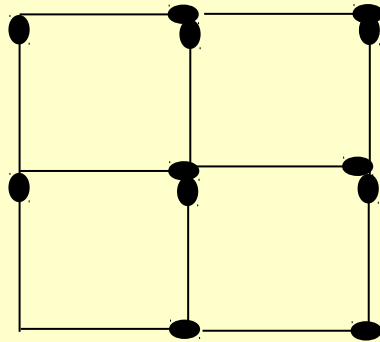
Je pense à deux nombres qui se suivent.
Je les additionne, je trouve 25.
Quels sont ces deux nombres ?

Réponse :

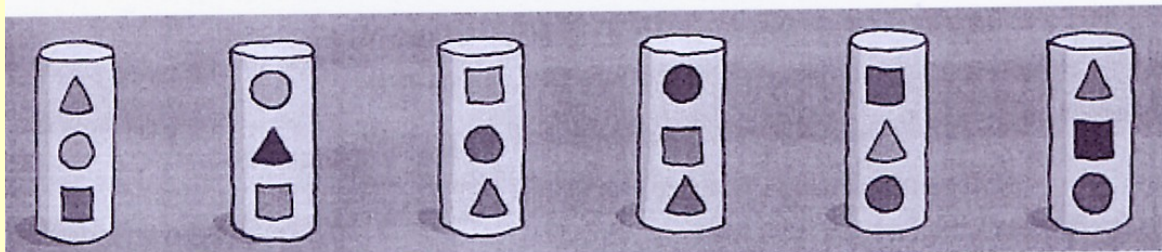
Logique

Exercice 1 : 2 points

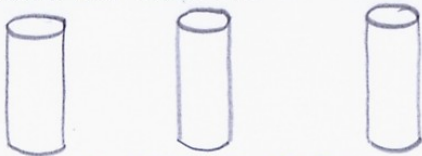
Comment faire pour obtenir deux carrés en retirant deux allumettes ?



Exercice 2 : 4 points



Christelle, Clarisse et Juliette ont choisi chacune un totem.



Dessine le totem de chacune sur la feuille réponse sachant que :

Christelle dit : « Dans mon totem le rond est en dessous du carré. Le carré est au-dessus du triangle. »

Clarisse dit : « Dans mon totem le triangle est au-dessus du rond. Le rond est au-dessus du carré. »

Juliette dit : « Dans mon totem le carré est entre le triangle et le rond. Le rond est en dessous du triangle. »

Exercice 3 : 6 points

Placer des pions dans chacun des deux tableaux. Mais, attention, le nombre de pions que vous devez placer par rangée et par colonne est indiqué au début de chacune d'elles.

	0	3	1	1
2				
0				
2				
1				

	1	2	1	3
2				
2				
1				
2				

Fin de la 1ère manche