

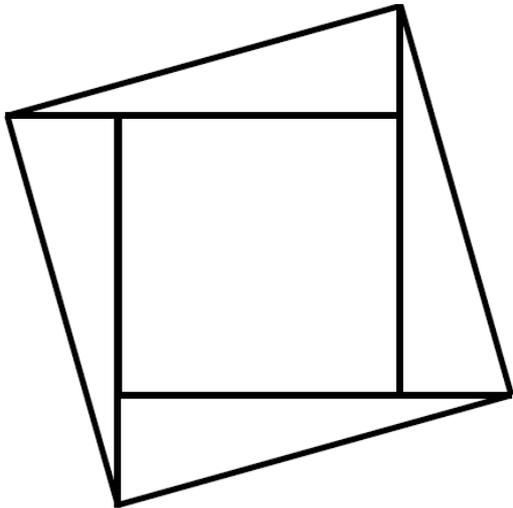
# Rallye mathématiques Cycle 2

Manche n° 2

## Géométrie

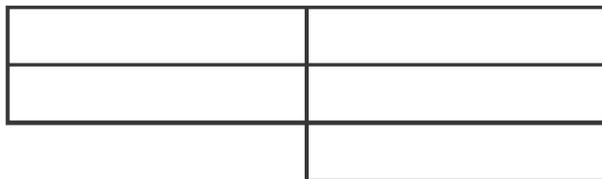
### 1. Le puzzle : (2 points)

Découpe les cinq pièces de ce puzzle.  
Assemble-les pour former un rectangle



Réponse :

### 2. Les rectangles cachés : (4 points)



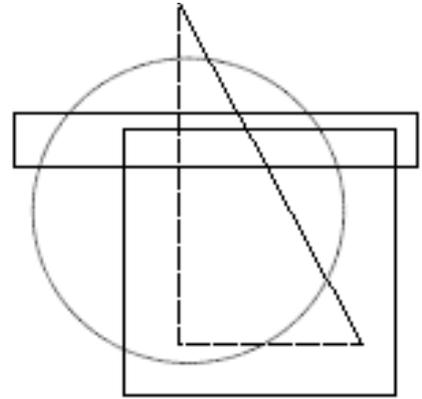
Réponse :

Combien de rectangles y a-t-il dans cette figure ?

3. *Problème géométrique*      6 points

Le carré bleu est derrière le rectangle vert.  
Le disque jaune est tout au fond.  
Le triangle rouge est entre le rectangle et le carré.

Réponse :



## Numération

1. *Les euros : (2 points)*

Trouve comment faire 66 € en utilisant le moins de pièces possibles avec des pièces ou des billets de :  
1 € 2€ 5 € 10 €



Réponse :

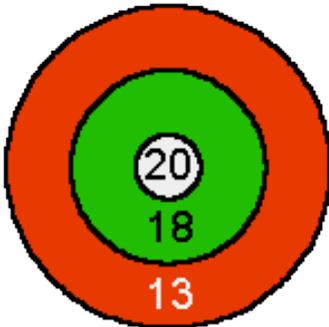
2. Comptons les chiffres :(4 points)

Pour écrire la suite des nombres de 0 à 50, combien de fois utilise-t-on le chiffre 4 ?

Réponse :

3. La cible : (6 points)

Où envoyer ces flèches pour obtenir un score de 67 points avec 4 flèches dans cette cible ?



Réponse :

## Logique

1. Retrouve ma maison : (2 points)

Magali explique à Nicolas comment trouver sa maison :

Ma maison a 5 fenêtres.

Il n'y a pas de carreaux.

La porte est au milieu de la maison.

La cheminée est à droite.

Aide Nicolas à retrouver la maison de Magali en donnant son numéro.

Réponse :



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12

## 2. Les habits du clown : (4 points)

Pour se déguiser un clown dispose de :

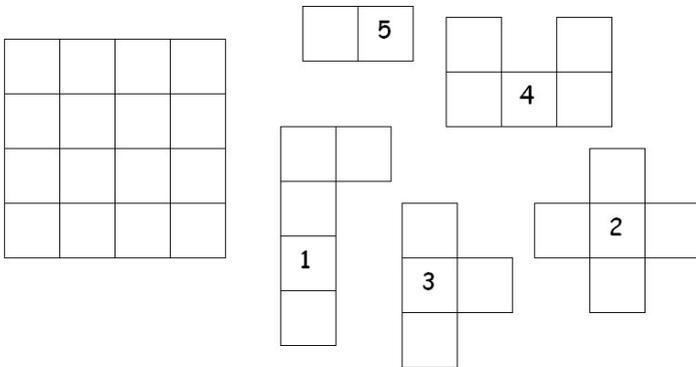
- 3 chapeaux (un rouge, un jaune, un bleu)
- 3 vestes (une rouge, une jaune, une bleue)
- 3 pantalons (un rouge, un jaune, un bleu)

Trouve différents costumes pour ce clown.

Réponse :

## 3. Le puzzle: (6 points)

On peut remplir le carré avec 4 pièces. Il y a une pièce en trop...  
Quelle forme est l'intruse ? Vous répondrez en donnant le numéro qui désigne la pièce en trop.



Réponse :