

# Bibliothèque virtuelle de mathématiques



Bibliothèque virtuelle en mathématiques

Utah State  
UNIVERSITY



Bibliothèque

Pour choisir une activité et un domaine, il suffit de cliquer sur une case du tableau à double entrée :

Index	Pré-mat. — 2	3 — 5	6 — 8	9 — 12
Nombres et opérations				
Algèbre				
Géométrie				
Mesure				
Analyse des données et probabilités				

Ce projet regroupe un ensemble d'activités mathématiques réalisables en ligne via le navigateur extrait de la liste des activités géométriques :

## Géométrie (Niveaux 3 - 5)

Applets pour *Géométrie*, niveaux 3 - 5.



**Blocs d'attributs** – Apprendre les concepts de couleur et de forme en triant des blocs d'attributs.



**Blocs de motif** – Utiliser des formes géométriques habituelles pour construire des configurations et résoudre des problèmes.



**Cubes** – Créer et découvrir des motifs en utilisant des blocs tridimensionnels.



**Fractales - Ensembles de Mandelbrot et de Julia** – Explorer la relation entre deux ensembles fractals.



**Fractales - Fractales polygonales** – Changer les paramètres pour créer une nouvelle fractale.



**Fractales - Itération** – Générer 6 fractales différentes.

## exemple d'activité :

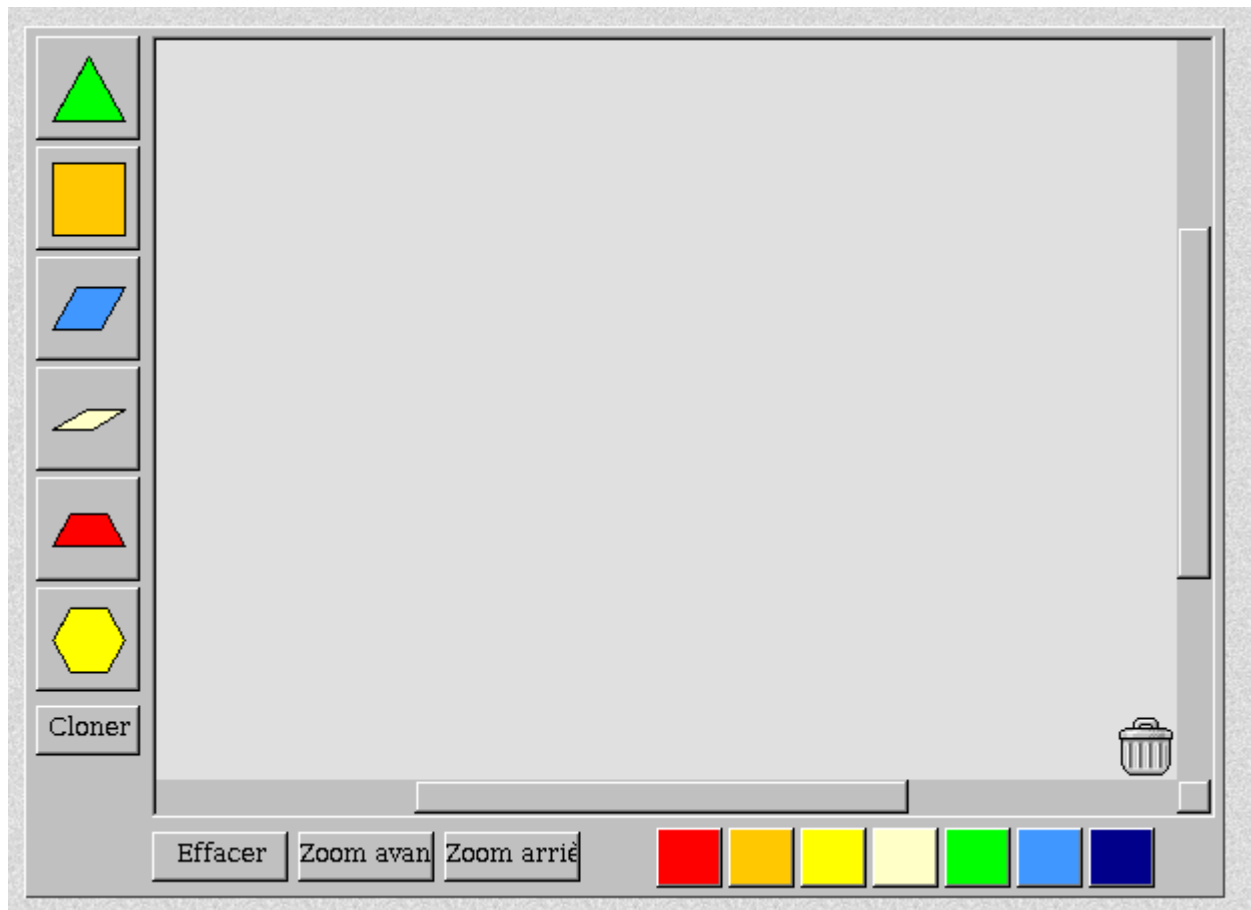


Illustration 1: espace de recherche et construction

### Couches successives

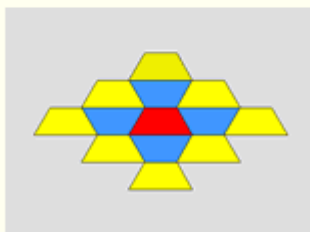
1. Place un bloc de motif sur l'espace de travail.
2. Attache un bloc du même type à chaque côté de ce bloc.
3. Affecte une couleur différente aux blocs entourant le premier bloc.

Combien de blocs dois-tu utiliser pour entourer le premier bloc ?

4. En utilisant le même type de blocs, entoure les côtés de la deuxième couche.

Combien de blocs devras-tu utiliser pour créer la troisième couche ?

Peux-tu prédire combien de blocs seront nécessaires pour créer la 9e couche ?



Consigne et présentation du problème