

Les fourmis



Matériel : 1 plateau, des bandes (de 1, 2, 3, 4, 5, 6 cases), 1 dé.

Niveau : moyenne et grande section

Objectifs : Poser une bande en fonction du nombre obtenu après le lancer du dé.

Attendre son tour pour jouer.

Lire une constellation.

Anticiper un résultat pour arriver au bout du circuit et placer les bandes correctement au niveau des intersections.

Ce jeu se joue à 2 joueurs.

Le jeu consiste à parvenir en premier au bout du circuit. Les joueurs lancent le dé chacun à leur tour et choisissent les bandes correspondant au nombre indiqué sur le dé, ils placent alors les bandes les unes à la suite des autres.