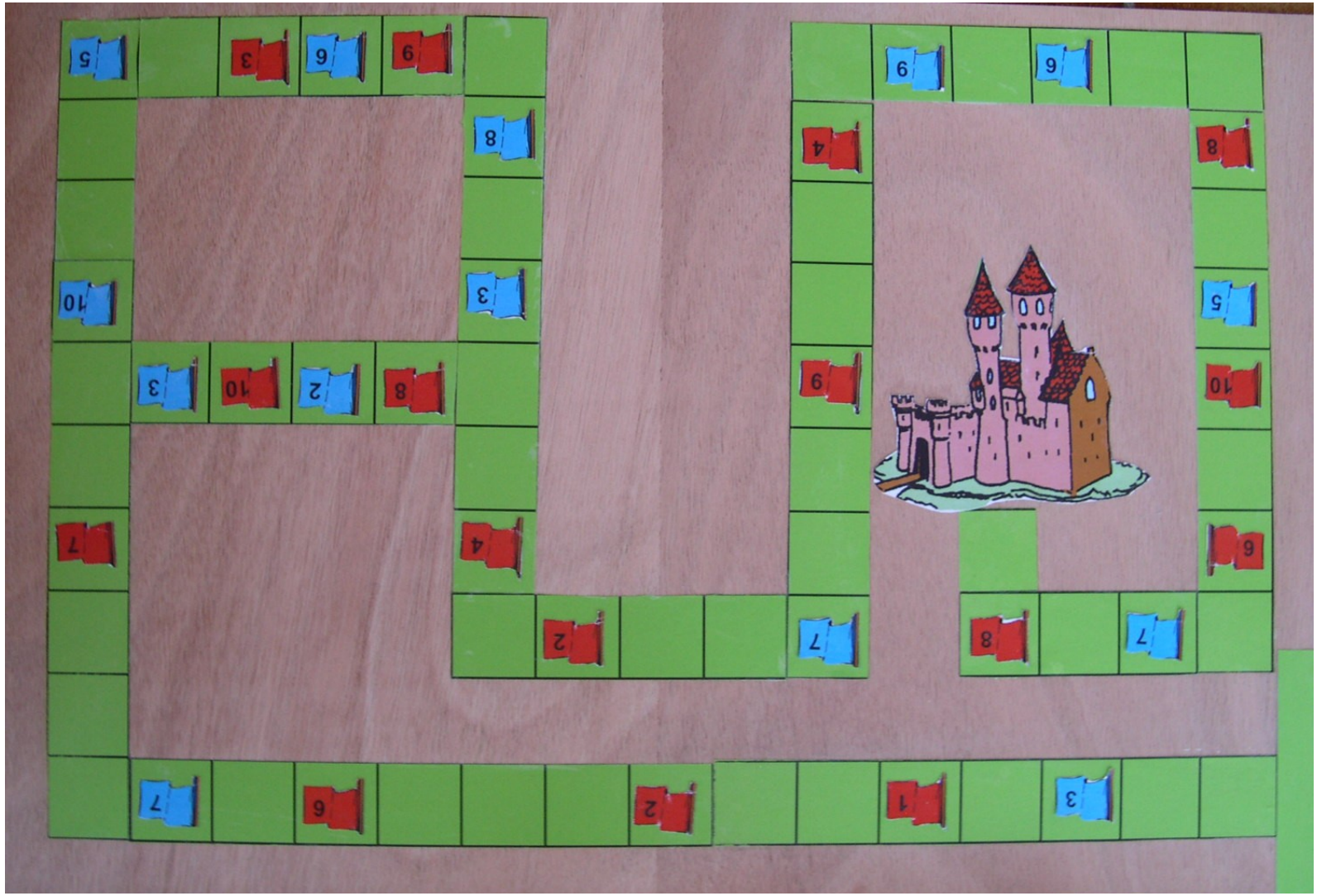
Les chevaliers



Ce jeu se joue avec un dé, un banquier et quatre joueurs possédant chacun un chevalier et une cagnotte. Chacun se déplace sur la piste d'autant qu'indiqué par le dé. S'il passe par une case marquée par un drapeau rouge, il paie la somme indiquée au banquier. Si c'est une case marquée par un drapeau bleu, il reçoit du banquier la somme indiquée. Mais, si la cagnotte est constituée de billets chiffrés, il doit parfois donner ou recevoir plusieurs billets.
C'est une activité complexe, demandant des compétences sur les écritures chiffrées, mais aussi des capacités de surcomptage. Ce jeu vise à développer l'utilisation des décompositions additives.
Niveau : GS

Annick Scheur. Maternelle Jean Bart, René Puyhaubert. Iufm